

Classi 2^e
ATTIVITA' ANNUALI

SPORTELLI COMPITI
Coadiuvato studenti PEER

ATTIVITA' MOTORIA

Il laboratorio si rivolge prevalentemente agli alunni che non praticano già attività agonistica al di fuori della scuola. E' pertanto un'occasione per fare movimento e per mettersi alla prova, tramite attività individuali e di squadra, giochi con e senza palla, staffette e percorsi, con l'utilizzo di piccoli e grandi attrezzi in palestra e nel campo scolastico.

CHITARRA

Partendo dalle canzoni proposte dagli stessi/e alunni/e si apprende la tecnica strumentale attraverso un graduale studio degli accordi necessari per realizzare le stesse. Segue lo studio della lettura ritmica/melodica sul pentagramma. Si impara a suonare ritmicamente insieme ed ad ascoltare gli altri.

PIANOFORTE

Durante gli incontri l'alunno partecipa sia alle attività comuni (teoria ed esercizi di rilassamento) che a quelle individuali per la parte tecnico-espressivo strumentale. Gli alunni sono divisi in base alle loro competenze in: 1) principianti 2) intermedi e 3) progrediti. E' previsto un saggio finale aperto al pubblico.

BATTERIA

Il corso si propone di garantire allo studente un corretto approccio allo strumento stesso e di fornire una comprensione della tecnica di base dei ritmi fondamentali.

REDAZIONE GIORNALINO**

Il laboratorio del giornalino scolastico "Il Soffio" si svolge all'interno di una delle aule informatiche. La redazione cura la stesura di articoli e la raccolta di elaborati realizzati durante l'attività didattica quotidiana nelle diverse classi, allo scopo di condividere e documentare le esperienze di cui gli/le alunni sono protagonisti. Il laboratorio mira a stimolare l'espressività e la creatività, potenziando il pensiero critico e la capacità di saper lavorare insieme ad un progetto comune.

STAMPANTE 3D***

Il laboratorio si propone di coinvolgere gli alunni in un approccio di progettazione realistica con la creazione e stampa di un oggetto personale progettato da loro singolarmente o in gruppo.

Ai partecipanti è richiesta la conoscenza dei principi base della geometria piana, matematica, assi cartesiani e geometria nello spazio e principi base dell'informatica

VOCALIST c/o DOREMIX c/o MANZONI

"Doremix" è un corso di "Educazione al canto" a cui partecipano alunni/e della scuola primaria e secondaria di primo grado che non cantano su basi preregistrate ma la formazione musicale si realizza dal vivo. Organizza e partecipa a manifestazioni a scopo umanitario.

Classi 2^e

ATTIVITA' QUADRIMESTRALI

SPORTELLI COMPITI
Coadiuvato studenti PEER

LAB. SCIENTIFICO

Il laboratorio di esperimenti scientifici è rivolto agli alunni che amano scoprire e interpretare i fenomeni dell'ambiente che ci circonda. I ragazzi lavorano attivamente in postazioni individuali o di gruppo eseguendo le esperienze proposte in aula di scienze che abbracciano le scienze della vita, le scienze della terra, la fisica e la chimica.

ATTIVITA' MOTORIA (vedi attività annuale)

TEATRO L3 **

Con il supporto di un esperto esterno verrà prodotto un testo e messo in scena e presentato pubblicamente al termine dell'anno scolastico. Requisiti per accedere: 1) buona padronanza della lingua inglese;

2) disponibilità ad interagire con gli altri; 3) disciplina e rispetto durante le prove e studio nei tempi stabiliti del copione.

TECNICHE PITTORICHE

Gli alunni acquisiscono maggiori competenze ed abilità artistiche utilizzando diverse tecniche e stili espressivo-creativi per raccontare di sé ed esprimere le loro emozioni, attraverso il linguaggio del disegno

ROBOTICA

I ragazzi lavorano con i kit di robot della LEGO della linea Mindstorms EV3 su quattro postazioni ciascuna con pc portatile e centralina programmabile. Nella costruzione dei robot ai ragazzi viene chiesto talvolta di inventare i robot e talvolta di costruirne seguendo degli schemi scaricabili dal sito della LEGO. Durante le attività è presente un docente di riferimento e un gruppo di studenti di liceo scientifico che svolgono attività di tutor di aula per seguire la progettazione e programmazione dei robot.

KANGOROO -GIOCHI MATEMATICI

Il corso si rivolge ad alunni che vogliono confrontarsi con le loro capacità logico-matematiche. E' prevista una gara a livello provinciale tra gli alunni delle scuole secondarie di primo grado.

OLIMPIADI DELLA DANZA ***

La scuola aderisce alla manifestazione pubblica "Olimpiadi della Danza" prevista nel mese di aprile. Con l'aiuto di un coreografo dell'associazione "Evento Danza" gli alunni preparano una coreografia di danza moderna.

PEER EDUCATION***

Si propone un'esperienza di formazione ai ragazzi che vogliono diventare tutor per i compagni della Scuola Primaria sperimentandosi in una vera e propria palestra di cittadinanza. Il laboratorio verrà proposto alle Manzoni.

Classi 2^e

ATTIVITA' RICONOSCIUTE

(allegare documentazione)

STRUMENTI IN CONVENZIONE
CON ISTITUTO MUSICALE VIVALDI

CANALE SCUOLA
(per alunni DSA)

CENTRI LINGUISTICI
(per alunni stranieri)

PROGETTO PROTEUS
(avviamento all'atletica leggera)

Ogni laboratorio ha la durata di 2 unità didattiche, verrà attivato (compatibilmente con l'organico assegnato) con un numero minimo di 8/10 alunni.

Ogni alunno/a dovrà iscriversi obbligatoriamente a due attività annuali

OPPURE

ad una annuale e due quadrimestrali.

N.B: le attività con ***sono aperte prioritariamente agli alunni iscritti al TP e, fino al raggiungimento del numero adeguato al laboratorio, anche agli altri alunni del TN.

**SCELTA LABORATORI DEL
TEMPO PROLUNGATO:
DAL 1 AL 31 MAGGIO 2021
TRAMITE MODULO GOOGLE
ON LINE -
“ISCRIZIONE ALLE ATTIVITA’
OPZIONALI FACOLTATIVE A.S.
2021/2022” -
PRESENTE SUL SITO
DELL’ ISTITUTO COMPRENSIVO
BOLZANO VI**

**ISTITUTO
COMPRENSIVO
Bolzano VI**

**SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO
GRADO “U. FOSCOLO”**



**ATTIVITA’ OPZIONALI
CLASSI 2
ANNO SCOLASTICO
2021/2022**

